

Kódovací zvířátka

Scrambleovo lesní
dobrodružství!



Learning
Resources®

V lese je jasný den a Scrambles
je venku na procházce.

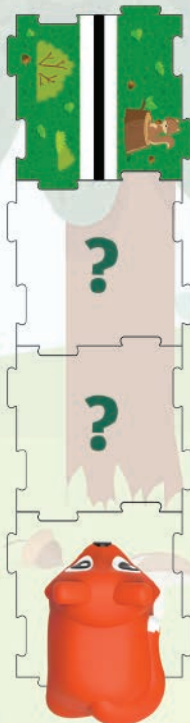
"Ach, šišky!" pomyslí si, když dorazí
na mýtinu. "Ztratil jsem se! Měl bych
se zeptat na cestu."

Aktivita

Scrambles se chce zeptat
veverky Simona na cestu.
Pomocí 3 dlaždic postavte
cestu k Simonovi!

Co je to
kódování?

Kódování je soubor
instrukcí, které nutí
počítač (nebo robota)
provést úkol!



"Ahoj Simone," říká Scrambles.
"Trochu jsem se ztratil. Znáš cestu
nazpět do mé liščí nory?"

Simon přemýšlivě žvýká žalud.
"Nejsem si jistý," říká. "Měl by ses
zeptat mého kamaráda Bernarda."



Aktivita

Aby se Scrambles dostal k medvědovi Bernardovi, musí projít kolem šneka na skále. Která karta mu po cestě chybí?

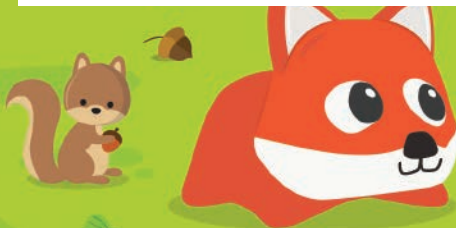
Věděli jste?

Sekvence je řada kroků uspořádaných v pořadí.



"Ahoj," pozdraví Scrambles
Bernarda. „Jmenuji se
Scrambles a ztratil jsem se.
Pomůžeš mi?"

"Samozřejmě," říká Bernard.
"Znám někoho, kdo ti
může pomoci."



Aktivita

Pomoz Scrambleovi setkat se s jeho přáтели! Uspořádej dlaždice v pořadí

- Nejprve se seznámte s králikem Róbbiie.
- Poté vyzvedněte mývala Raye.
- Nakonec se vraťte do jeho liščí nory!

Teď zkuste toto!

Přidejte další dvě kruhové dlaždice, aby se Scrambles posouval dál.

"Tady je!" říká Scrambles, když zvířátka zahýbají za roh. "Dokázali jste to! Moc vám oběma děkuji!"

"Bylo nám potěšením!" říkají Robbie a Ray společně, zatímco Scrambles utíká, aby své rodině povyprávěl o svém dni.

Aktivita

Uspořádejte tyto dlaždice tak, aby se Scrambles viděl se svou liščí rodinu. Začněte u liščí nory!

Věděli jste?

Lišky jsou příbuzné psům!



"...A pak jsme se vrátili domů. Bylo to skvělé!"
říká Scrambles své rodině.

"Pozvu je všechny na večeři," říká, "teď už
znám cestu domů!"



Aktivita

Dokážete uspořádat tyto
dlaždice jako cestu, aby
mohl Scrambles navštívit
všechny své přátele znovu
a znovu?

Věděli
jste?



Smyčka je soubor
opakovaných
instrukcí.

Postavte tyto zábavné
cesty a sledujte, jak po
nich jde. Jupí!!

